

Ficha
15

Aventuras míticas

LL.2.3.11.



Objetivo

Ampliar el conocimiento de los estudiantes sobre la mitología y los relatos fantásticos, además motivar la indagación y capacidad de realizar resúmenes.



¿Qué necesitarás?

- Lugar de reunión con espacio iluminado y sillas, cojines o tapete
- Reproductor de música
- Canción instrumental, alegre y dinámica
- Fotocopias de historias mitológicas, puedes descargarlas en el siguiente enlace: <https://www.bosquedefantasias.com/mitologia-ninos>
- Cartulinas o papel grande
- Lápices, marcadores, crayones y otros materiales de dibujo
- Elementos de manualidades como escarcha, pompones, ojos móviles, tijeras y pegamento

Inicio



20 minutos

Estimado docente, con las actividades propuestas en esta ficha se busca que los estudiantes amplíen sus conocimientos sobre la mitología, además que puedan realizar un breve resumen sobre un personaje de la mitología.

- Decora la clase como un lugar fantástico. Puedes usar estrellas de cartulina reciclada, nubes, rayos, hadas del bosque, o distintos personajes de la mitología de diferentes culturas, por ejemplo: Seuz, Thor, Quetzalcóatl, Anansi, Medusa.
- Coloca libros o cuentos impresos (puedes imprimir los que se encuentran en <https://www.bosquedefantasias.com/mitologia-ninos>) con ilustraciones que tengan seres fantásticos o mitológicos¹ en distintos rincones del lugar donde se realicen las actividades.

¹ Un personaje mitológico es un ser o figura que aparece en las narraciones y creencias de una cultura específica, generalmente asociado con la mitología de esa sociedad. La mitología se refiere al conjunto de relatos, leyendas y tradiciones que explican el origen del mundo, los dioses, héroes y otros seres sobrenaturales que forman parte del sistema de creencias de una civilización o comunidad. Estos personajes mitológicos a menudo tienen atributos sobrenaturales o divinos y desempeñan roles significativos en las historias. Pueden ser dioses, semidioses, héroes, monstruos, espíritus, seres mágicos, entre otros.

- Haz sonar la canción instrumental escogida para el inicio de cada encuentro de animación lectora; procura que sea divertida y dinámica. Esto indicará a los estudiantes que pronto iniciará una entretenida actividad que involucra leer, crear, imaginar y escribir historias.
- Ubica al grupo en un círculo, ya sea sentados en el piso o sillas. Deberán estar todos sentados a un mismo nivel, procurando guardar la misma distancia unos de otros, para facilitar el diálogo horizontal y la comunicación.
- Da una cálida bienvenida a los estudiantes. Introduce el taller y explica qué es mitología.
- Escojan, entre todos, un cuento mitológico para ser leído en voz alta.
- Después de la lectura invita a los estudiantes a identificar en el cuento las características mitológicas de la narración. También podrás realizar preguntas de nivel literal, inferencia y crítico.

Desarrollo

30 minutos

- Divide a los niños en grupos pequeños y permite que escojan un ser mitológico por grupo, no deberán repetirse los personajes. Présenteles una amplia lista de personajes con una breve descripción, a fin de que escojan el personaje que más les llame la atención, a continuación, se presenta un ejemplo de lista:
 - Zeus - El rey de los dioses en la mitología griega.
 - Thor - El dios del trueno en la mitología nórdica.
 - Quetzalcóatl - Una deidad serpiente emplumada en la mitología azteca.
 - Anansi - Una figura de araña con gran sabiduría en las tradiciones africanas y caribeñas.
 - Medusa - Un monstruo con serpientes en lugar de cabello, de la mitología griega.
- Recuérdales que son personajes que no existen en la realidad.
- Cada grupo deberá investigar sobre el personaje mitológico elegido. Pueden encontrar información en <https://www.bosquedefantasias.com/mitologia-ninos>
- Posteriormente cada grupo contestará la siguiente información, de su personaje, por escrito, en $\frac{1}{2}$ de pliego de cartulina.
 - Nombre
 - -Edad (si la tiene)



- ¿Cuáles son sus poderes mágicos?
- ¿Cuál ha sido su más grande hazaña?
- ¿Cuál es su debilidad?
- Proporciona cartulinas y materiales de dibujo y manualidades para que den vida a sus seres fantásticos.
- Anímalos a utilizar colores y elementos de manualidades para hacerlo más llamativo y a darles características de lo más fantásticas y divertidas.

Cierre y evaluación

 30 minutos

- Después de que los grupos hayan creado su personaje mítico, reúnelos en una mesa y anímalos a leer las fichas de cada uno.
- Propicia un foro de preguntas para que los integrantes de los demás grupos pregunten más cosas sobre cada personaje.



Adaptaciones

- Al introducir conceptos de mitología, asegúrate de explicarlos de manera clara y breve, evitando términos demasiado complejos o abstractos.
- Elogia el esfuerzo y la participación de los niños en todas las etapas del taller. El refuerzo positivo es fundamental para mantener su motivación y autoestima.
- Incorpora actividades que involucren diferentes sentidos, como el tacto (manualidades), el oído (lectura en voz alta) y el movimiento (juegos activos), para mantener su interés y atención.
- Asegúrate de adaptar las actividades para que todos los niños puedan participar y disfrutar del taller, independientemente de sus habilidades individuales.
- Utiliza imágenes, ilustraciones y gráficos para reforzar la comprensión de las historias y personajes mitológicos. Los niños de esta edad se benefician mucho de la ayuda visual para comprender mejor el contenido.

