

Módulo formativo: Diseño y desarrollo web

Objetivo: Diseñar y construir soluciones web de nivel intermedio con interfaz amigable, empleando herramientas multimedia que permitan promocionar la información e imagen de una organización y/o cliente.

Ficha N.º BT5612	
Tema: HTML	Contenido procedimental:
Contenidos	Actividades de aprendizaje
<p>Vivimos en una era de información, en la que se han amasado fortunas gracias a aplicaciones web como TikTok o Facebook.</p> <p>Ahora veremos cómo funcionan las aplicaciones web en general.</p> <p><u>Partes de una aplicación web</u></p> <p>Casi todas las aplicaciones de la web tienen tres partes: un servidor, un cliente y un canal de comunicación. Un “servidor” es una o varias computadoras de altas prestaciones conectadas a Internet. Los “clientes” son las personas que interactúan con el servidor. Y lo que usan para comunicarse los clientes con el servidor se conoce como el “canal de comunicación” o “protocolo”.</p> <p><u>URL</u></p> <p>Para acceder a una aplicación web, es necesario escribir su dirección. Esto se hace digitando en el navegador lo que se conoce como URL (<i>Uniform Resource Locator</i> o Localizador de Recursos Uniforme). Un ejemplo de esto sería: tiktok.com</p> <p><u>Dirección IP</u></p> <p>Haciendo una analogía con el sistema de comunicación mediante cartas (muy popular antes del Internet), diríamos que al localizar una aplicación web mediante su URL, estamos enviando una carta a un “destinatario”, gracias a la dirección que hemos escrito en el sobre. ¿Qué pasa si la aplicación quiere mandar una “carta” de respuesta? Para ello, el “remitente” debe tener también una dirección, que es la dirección de la computadora y se conoce como “dirección IP”. IP significa “dirección del Protocolo de Internet”.</p> <p><u>HTML</u></p> <p>Aunque parezca raro, el 90% de la información que hay en Internet es puramente texto. Es el navegador el que se encarga de interpretar todo ese texto para nosotros. Por lo general, este texto se encuentra implementado en un lenguaje de etiquetas llamado lenguaje de marcado de hipertexto (HTML). Este lenguaje se encarga de estructurar el contenido de una página web y, para ello, hace uso de</p>	<p>Tareas:</p> <p>Por diversión y fines didácticos, respetando siempre la privacidad de la gente, realiza la siguiente tarea:</p> <p>Accede a la siguiente página: https://bit.ly/3RkdX9Z y aprende en ella cómo encontrar direcciones IP de usuarios de TikTok. Encuentra la dirección IP de tres de tus seguidores (no es posible rastrear a alguien que no te siga).</p>

unas etiquetas que describen marcos (frames), hipervínculos locales y externos, párrafos, imágenes, videos, etc. Así es como los clientes nos comunicamos con el servidor de manera transparente.

Hojas de estilo

Además de HTML, las páginas web usan algo que se conoce como hojas de estilo. Estos son archivos que definen el formato (tipo de fuente, tamaño, color de la fuente, color de fondo, párrafos, etc.) de las distintas etiquetas que forman el HTML. Por eso vemos todo bonito.

Dominio y alojamiento

Para que una aplicación sea accesible desde cualquier parte del mundo, el servidor debe tener un nombre de dominio asociado y un alojamiento. Más o menos como un hotel donde se aloja toda la información. Un nombre de dominio no es más que un nombre asociado a una dirección IP. En este caso: tiktok.com. Sin esto, sería casi imposible que las personas pudieran interactuar con la aplicación.

Con esto hemos aprendido las partes fundamentales que conforman las aplicaciones web. Este conocimiento es básico para desarrollar una aplicación nosotros mismos.

Actividades recomendadas

Explore con sus estudiantes los recursos disponibles en YouTube para el aprendizaje de HTML.

En el buscador de esta aplicación, digite “curso HTML” y elija con sus estudiantes el más llamativo.

Proyecte los primeros 30 minutos del video elegido. La idea es enganchar a los estudiantes y lograr que un buen número de ellos se decida a aprender HTML.